ВІДГУК

на курсову роботу

студента групи КН-317-а

«Розробка веб-застосунку гри на логіку «RunningWild» з використанням Javascript – технологій»

В результаті виконання курсової роботи студент розробив гру на логіку «RunningWild» з використанням Javascript – технологій.

У ході роботи студент проаналізував предметну область індивідуального завдання, розробив модель даних у вигляді схем, здійснив процедуру перетворення отриманої моделі даних в схему документо-орієнтованої бази данихMongoDB,спроектував архітектуру гри з використанням технології "клієнт-сервер".

Із застосуванням принципів об'єктно-орієнтованого аналізу, документно-орієнтованого моделювання даних, а також використання програмних засобів СУБД MongoDB і MS VisualStudio Code для програмування веб-додатків на серверній платформі NodeJS в операційній системі MS Windows 10, студентом була розроблена, реалізована і задокументована браузерна гра-платформер «RunningWild».

В ході виконання курсової роботи виявив самостійність, обізнаність, наполегливість та ініціативність. Робота виконана самостійно, з використанням сучасних програмних технологій, текст викладено чітко та лаконічно. Обсяг роботи та зміст відповідають вимогам щодо курсових робіт, робота заслуговує оцінки «Відмінно А».